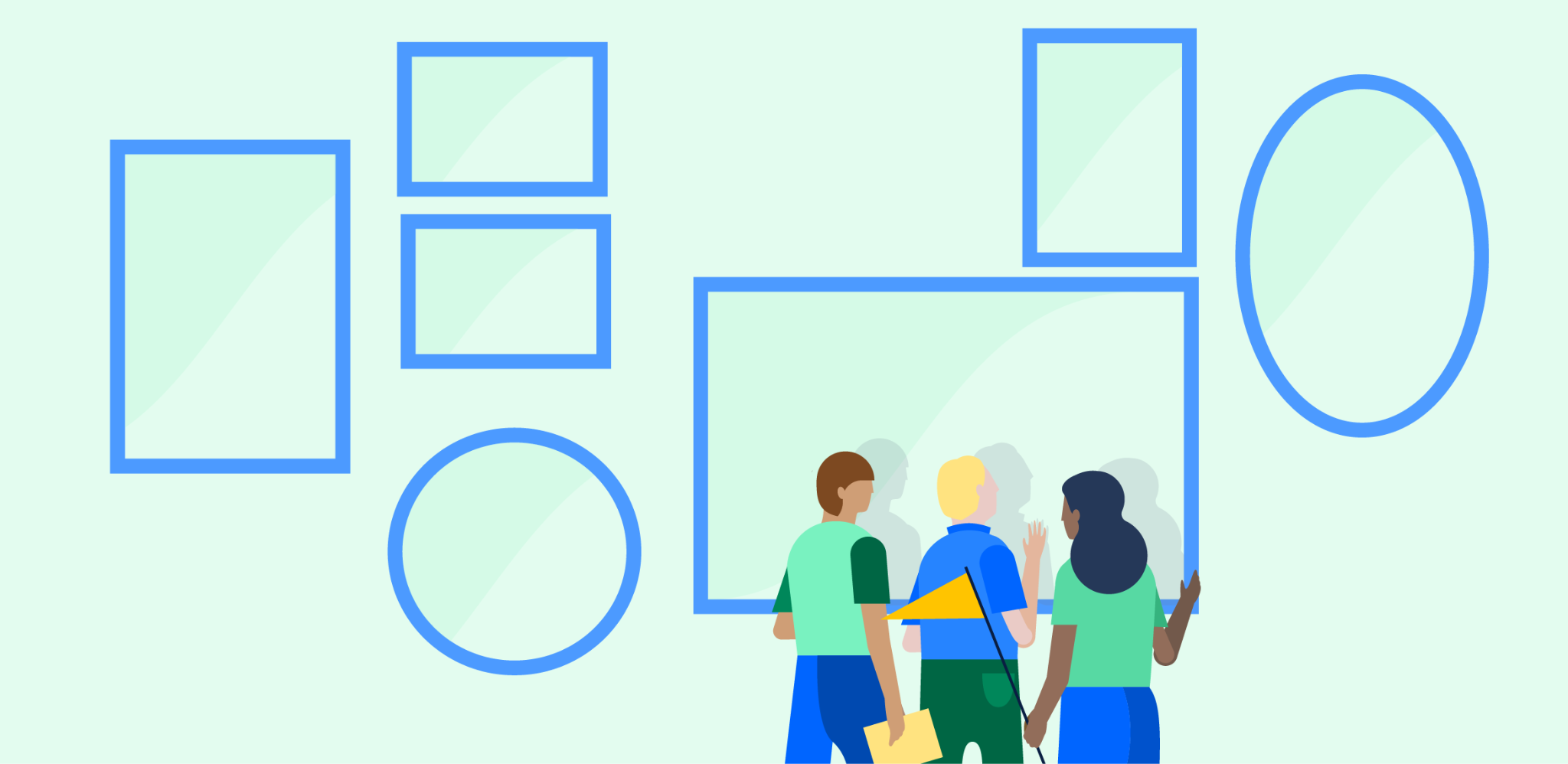
Sprint Retrospective

****

**Sprint Number:** 1

**Fecha de la reunión:**

06/10/2024

**Facilitador:** Felipe Godoy

**Participantes:**

Joaquín Espinoza

Brandon Leiva

Felipe Godoy

**1. Objetivo del Sprint**

* Crear la estructura principal del sistema, incluyendo el modelamiento de la base de datos, información de quienes somos y la lógica, construyendo un diseño innovador e intuitivo.

**2. Resumen del Sprint**

* Durante este Sprint, se avanzó en la idea principal del diseño de nuestro sistema, donde también acompañado con una creación de un diseño intuitivo. Se trabajó en el modelamiento de la base de datos, para más adelante construir el back-end.

**3. Análisis de la Retrospectiva**

**3.1. ¿Qué salió bien?**

• **Puntos positivos:**

* Se definió la estructura principal del proyecto creando un diseño amigable para el usuario.
* Hubo un excelente ambiente y motivación del equipo, donde cada uno trabajó acorde a lo planteado, con una buena comunicación.
* Buena coordinación de equipo, aportando lluvia de ideas innovadoras.

**3.2. ¿Qué no salió tan bien?**

• **Áreas de mejora:**

* Coordinar bien los tiempos, se pudo mejorar ya que en el Burn Down Chart quedamos debiendo puntos.

**3.3. ¿Qué podemos mejorar?**

• **Acciones de mejora:**

* **Reuniones:** Realizar reuniones el día programado, no posponerlo ya que se puede afinar detalles pendientes.
* **Mejorar el tiempo:** Dedicar más tiempo al diseño, y no postergar el desarrollo.

**4. Compromisos para el próximo Sprint**

Definir la estructura del back-end, implementación del script conectando la base de datos para poder hacer los CRUD.